

SECUENCIA RESUMIDA DE JUEGO

SECUENCIA DE PREPARACIÓN

- ① Colocar unidades nordistas en el contenedor.
- ② Determinar nivel de alerta de la Unión.
- ③ Colocar a Mosby en la Confederación de Mosby.
- ④ Mover unidades nordistas que estén fuera de las líneas nordistas.
- ⑤ Reclutamiento de la guerrilla de Mosby.
- ⑥ Coger cartas de acción según tabla. (máximo de 6).
- ⑦ Coger cartas de acontecimientos.  número indicado

OPERACIONES DE MOSBY

SECUENCIA DE FASES

- ① Determinar la iniciativa
- ② Chequeos de activación de la Unión.
- ③ Realización de acciones.

SECUENCIA DE FINAL DE TURNO

- ① Volver unidades nordistas a su lado desactivado.
- ② Descartarse de cartas de acción excepto las permanentes.
- ③ Retirar ficha de Mosby y marcador de factor de combate.
- ④ Avanzar el indicador de turnos una casilla.

TABLA DE RECLUTAMIENTO

	NOTORIEDAD DE MOSBY					
	1	2	3	4-5	6-8	9-10
1	0	1	2	2	3	3
2	1	1	2	3	3	4
3	1	2	2	3	3	4
4	1	2	3	3	4	4
5	1	2	3	4	5	5
6	1	2	3	4	5	6

Nota: El resultado del dado bajo la columna de notoriedad es el factor de combate para la guerrilla de Mosby para ese turno. **0** indica que no se han reclutado guerrilleros y el turno acaba. A continuación se consulta la sección de **cartas de acción** para saber cuántas hay que coger.

CARTAS DE ACCIÓN

NOTORIEDAD DE MOSBY	1	2	3	4-5	6-8	9-10
MOSBY SANO	3	3	3	4	5	6
MOSBY HERIDO	2	2	2	3	4	5

TABLA DE INICIATIVA

	ALERTA NORDISTA		
	1	2-3	4-5
1			
2			
3			
4-6			

Nota: Tirar el dado aplicando los modificadores si es el caso. Esto se hace una vez al comienzo de cada secuencia de Fases.

PROCEDIMIENTO DE COMBATE

- 1 Ver unidades nordistas para saber fuerza combinada.
- 2 Si Mosby es el defensor puede desbandarse pero antes:
 - a) Realizar chequeo de bajas para Mosby.
 - b) Retirar ficha de Mosby del mapa.
 - c) Perder puntos de rendimiento.
 - d) Mover unidades nordistas **activadas** en el espacio que ocupaba Mosby un espacio al azar. Desactivar las demás unidades nordistas donde están.
- 3 Determinar proporción de combate y modificadores.
 - a) Dividir factor atacante por el defensor, redondeando a favor del defensor. Esto da la proporción.
 - b) Consultar la tabla de modificadores de proporciones para saber el modificador del dado.

TABLA DE MODIFICADORES DE PROPORCIONES

PROPORCIÓN MOSBY CONTRA LA UNIÓN										
1:6	1:5	1:4	1:3	1:2	1:1	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1
-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	+4	+5
PROPORCIÓN LA UNIÓN CONTRA MOSBY										
1:6	1:5	1:4	1:3	1:2	1:1	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1
+5	+4	+3	+2	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5

- c) Consultar la tabla de reacción de la Unión para ver el modificador al dado.

TABLA DE REACCIÓN DE LA UNIÓN

NOTORIEDAD MOSBY		+	ALERTA NORDISTA	
2 - 4	5 - 7		8 - 11	12 - 15
+2	+1		0	-1

- d) Jugar cartas de acción que modifiquen el dado.

4

Tirar el dado y consultar la tabla de combate.

TABLA DE COMBATE

 MODIFICADO	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
RESULTADO	D2	D1	D1	D	D	R	R1	R1	R2	R3

D = Desbandarse y perder el combate.

D1 = Desbandarse, perder el combate y Mosby pierde el número indicado de factores de combate.

R = Retirada de la Unión. Mosby gana el combate.

R1 = Retirada de la Unión, Mosby gana el combate y la Unión pierde el número indicado de factores de combate.

Nota: Si sale un **1** en el dado (ignorando modificadores) Debe realizarse un chequeo de bajas para Mosby.

5

Se pueden jugar cartas **CONTRAATAQUE**. Se vuelve a tirar el dado ignorando las cartas de acción no permanentes de la tirada anterior.

6

Aplicación de los resultados del combate:

- Si Mosby gana, recibe puntos de rendimiento y se aumenta alerta de Unión en 1 (hasta máximo de 5)
- Si Mosby pierde, se desbanda. Se pierden puntos de rendimiento y se retira la ficha de Mosby del mapa.
- Si se saca **1** en el dado (sin modificadores), se realiza chequeo de bajas para Mosby.

7

Si Mosby sigue activo se hacen **chequeos de activación**:

- Para unidades desactivadas en espacio de combate.
- Para unidades desactivadas en espacios adyacentes.
- Para espacios no revelados dentro de líneas nordistas.
- Para concentraciones de tropas en el espacio del combate o adyacentes al mismo.

CHEQUEO DE BAJAS

 RESULTADO	
1-2	herido
3-6	Nada

2 HERIDAS = MUERTO

Herida dura durante ese turno y el siguiente, luego se cura

SUMARIO DE RENDIMIENTO Y ALERTA

ACCIÓN O RESULTADO	PUNTOS DE RENDIMIENTO	INCREMENTO ALERTA
Eliminar correo	1	0
Eliminar carreta de suministros	1	0
Demoler vía férrea	3	1
Demoler puente	5	1
Demoler depósito	Nº indicado	1
Demoler tren de carretas	5	2
Ganar combate	1+fuerza nordista	1
Pérdida factor combate de la Unión	3	0
Secuestro de un líder	10	2
Perder combate	-2	0
Pérdida factor combate de Mosby	-5	0
Mosby herido	-5	0
Desbandarse antes de un combate	-2	0

TABLA DE MOVIMIENTO DE LA UNIÓN

	UNIDAD DE COMBATE	NO COMBATIENTE
1	Detenerse y desactivarse	Detenerse y desactivarse
2	Mover 1 espacio alejándose de Mosby	Mover 1 espacio hacia Mosby
3-5	Mover 3 espacios hacia Mosby	Mover 3 espacios hacia unidad nordista o concert.
6	Mover 4 espacios hacia Mosby	Mover 3 espacios hacia unidad nordista o concert.

TABLA DE DEMOLICIÓN

	Ninguna unidad de combate nordista activada o concentración de tropas	Unidad nordista de combate activada y/o concentración de tropas
1	FALLO	FALLO
2	ÉXITO	FALLO
3-6	ÉXITO	ÉXITO

TABLA DE DEMOLICIÓN DE DEPÓSITOS

	RESULTADO
1-2	Explosión prematura. Perder 1 punto de rendimiento
3	Ningún resultado adicional
4-5	Alimentos. Mosby encuentra abundancia de víveres. Gana 2 puntos de rendimiento extra al salir de las líneas de la Unión. Movimiento mientras se llevan los víveres -1, pero pueden abandonarse si se desea
6	Caballos veloces. Consigue la carta permanente si no la tiene ya en su poder

SUMARIO DE ACTIVACIÓN

OPERACIONES Y FASES

ACCIÓN	CHEQUEOS DE ACTIVACIÓN A REALIZAR
EXPLORACIÓN FRACASADA	<ol style="list-style-type: none"> ① Espacio no revelado donde se exploró. ② Unidades desactivadas donde se exploró.
MOVIMIENTO	<ol style="list-style-type: none"> ① Espacio no revelado donde se entra. ② Unidades desactivadas donde se entra. ③ Concentración de tropas donde se entra.
SECUESTRO	<ol style="list-style-type: none"> ① Concentración de tropas en el espacio donde se realiza el secuestro. ② Unidades desactivadas en el mismo espacio.
DEMOLICIÓN	<ol style="list-style-type: none"> ① Unidades desactivadas donde se demolió. ② Unidades desactivadas en espacios adyacentes dentro y fuera de las líneas nordistas. ③ Todos los espacios adyacentes no revelados dentro de las líneas nordistas. ④ Todas las concentraciones de tropas adyacentes o en el mismo espacio.
COMBATE	<ol style="list-style-type: none"> ① Unidades desactivadas en espacios adyacentes. ② Unidades desactivadas en espacios adyacentes dentro y fuera de las líneas nordistas. ③ Todos los espacios adyacentes no revelados dentro de las líneas nordistas. ④ Todas las concentraciones de tropas adyacentes o en el mismo espacio.
FASES Paso 2 de la secuencia de fases	<ol style="list-style-type: none"> ① Unidades desactivadas en mismos espacios que unidades de combate activadas. ② Unidades desactivadas en espacios adyacentes a unidades de combate activadas dentro y fuera de las líneas nordistas. ③ Todas las concentraciones de tropas adyacentes a unidades de combate activadas. ④ Espacios no revelados ocupados por o adyacentes a unidades de combate activadas dentro de las líneas nordistas.

TABLA DE EXTENSIÓN DE LAS LÍNEAS NORDISTAS

	COLOCAR MARCADORES ? EN ESTOS ESPACIOS
1-2	Winchester, Stephen's Station, Pleasant Valley, Salem Church, Kernstown, Pughtown, White Hall.
3	Seneca Ford, Woolington, Frankville, Farmwell Station, Farmwell, Leesburg.
4	Gum Spring, Hutchinson's Mill, Sudley Springs, Groveton.
5	Gainesville, Greenwich, Warrenton, Sulphur Springs.
6	Gainesville, Hay Market, White Plains, Salem, Rectortown, Piedmont Station, Front Royal..

Nota: Si se saca un resultado que ya ha salido, tirar otra vez.

TABLA DE INTERROGATORIO

	CORREO	CARRETA SUMINISTROS	PIQUETE
1	-2P	-2P	-1P
2	-1P	NE	-1P
3	NE	NE	NE
4	R1	NE	R1
5	R1	R1	R2
6	R2	R2	Rtodos

Nota: Durante operaciones (no en Fases) se puede interrogar a unidad no combatiente eliminada.

-1P -2P Pierde uno o dos puntos de rendimiento.

R1 R2 Revelar uno o dos espacios adyacentes dentro de las líneas nordistas.

NE No hay efecto.