

TROPAS DE REFUERZO



★ Si Notoriedad es mayor o igual a 5, recibe un punto extra de fuerzas.

TROPAS DE REFUERZO



★ Si Notoriedad es mayor o igual a 5, recibe un punto extra de fuerzas.

TROPAS DE REFUERZO



★ Si Notoriedad es mayor o igual a 5, recibe un punto extra de fuerzas.

ASISTIR A UNA BODA



★ Gana inmediatamente 2 puntos de Rendimiento.

GENERAL STOUGHTON



★ Colocar la ficha del General Stoughton en Fairfax Court House.
★ Si la ficha ya está allí, retirarla del mapa.

GENERAL STOUGHTON



★ Colocar la ficha del General Stoughton en Fairfax Court House.
★ Si la ficha ya está allí, retirarla del mapa.

EXTENDER EL FREENTE



★ Tirar en la Tabla de Extensión de líneas nordistas
★ Colocar marcadores ? en los espacios indicados.

CORONEL DULANEY



★ Colocar la ficha del Coronel Dulaney en Alexandria.
★ Si la ficha ya está allí, retirarla del mapa.

CORONEL DULANEY



★ Colocar la ficha del Coronel Dulaney en Alexandria.
★ Si la ficha ya está allí, retirarla del mapa.

**LEE
NECESITA
INFORMACIÓN**



- ★ Si el Turno es el 4º o más, +2 puntos de Rendimiento por cada espacio al Norte del Potomac que tenga "revelado" al final del Turno.

**LONGSTREET
MARCHA AL
OESTE**



- ★ El nivel de Alerta de la Unión se reduce en -1 (Hasta un mínimo de 1)

**MOSBY
ATRAPADO**



- ★ Debe hacerse un Chequeo de Bajas.
- ★ Se puede usar la carta "Mosby Escapa" antes o después de tirar el dado.

**HISTORIA DEL
SECUESTRO
DE LINCOLN**



- ★ Si la Notoriedad de Mosby es de 5 o menos, recibe 1 punto de Rendimiento.
- Si es de 6 o más, recibe 2 puntos

**GILMOR ATACA
EL B&O**



- ★ Si la Notoriedad de Mosby es de 6 o más, recibe 2 puntos de Rendimiento y la Alerta de la Unión +1 (Hasta un máximo de 5)

**EXTENDER
EL FREENTE**



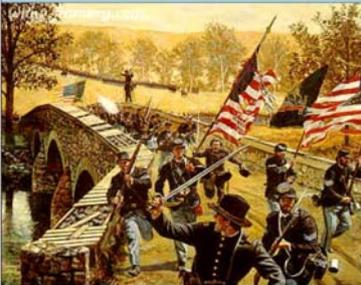
- ★ Tirar en la Tabla de Extensión de líneas nordistas
- ★ Colocar marcadores en los espacios indicados.

**EXTENDER
EL FREENTE**



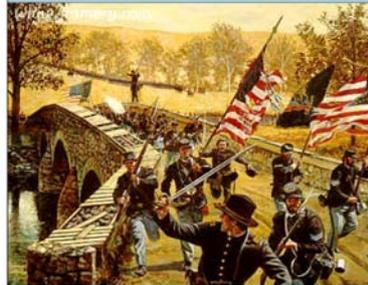
- ★ Tirar en la Tabla de Extensión de líneas nordistas
- ★ Colocar marcadores en los espacios indicados.

**EXTENDER
EL FREENTE**



- ★ Tirar en la Tabla de Extensión de líneas nordistas
- ★ Colocar marcadores en los espacios indicados.

**EXTENDER
EL FREENTE**



- ★ Tirar en la Tabla de Extensión de líneas nordistas
- ★ Colocar marcadores en los espacios indicados.

CONCENTRACIÓN DE TROPAS NORDISTAS



★ Colocar una ficha de concentración de tropas en: **Leesburg** que ahora forma parte de las líneas nordistas.

CONCENTRACIÓN DE TROPAS NORDISTAS



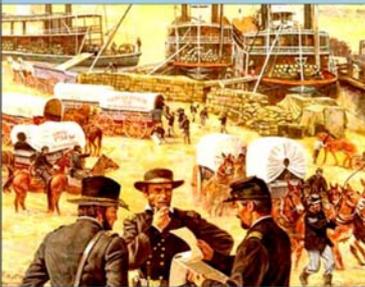
★ Colocar una ficha de concentración de tropas en: **Front Royal** que ahora forma parte de las líneas nordistas.

CONCENTRACIÓN DE TROPAS NORDISTAS



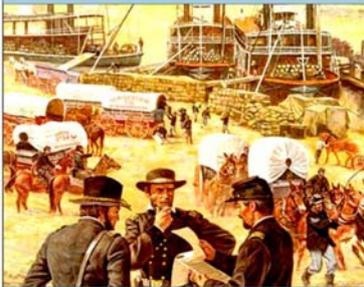
★ Colocar una ficha de concentración de tropas en: **Dranesville** que ahora forma parte de las líneas nordistas.

COLOCAR DEPÓSITO



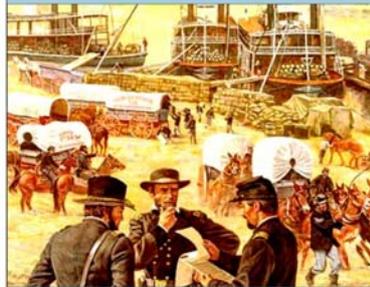
★ Colocar un depósito intacto en: **Frederick City**

COLOCAR DEPÓSITO



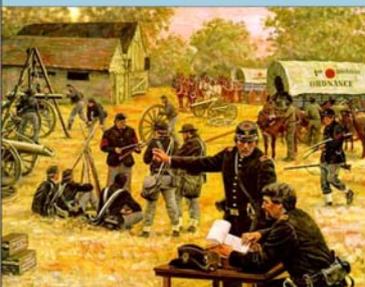
★ Colocar un depósito intacto en: **Trammelstown**

COLOCAR DEPÓSITO



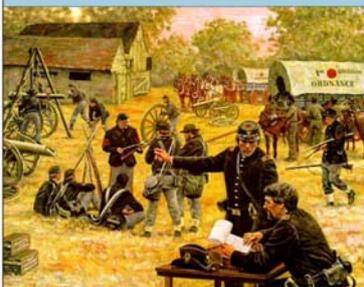
★ Colocar un depósito intacto en: **Centreville**

COLOCAR DEPÓSITO



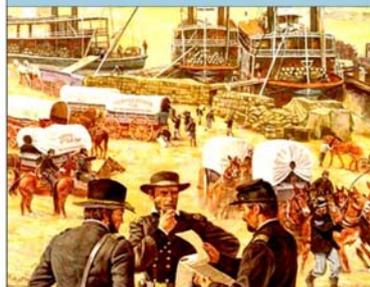
★ Colocar un depósito intacto en: **Rockville**

COLOCAR DEPÓSITO



★ Colocar un depósito intacto en: **Martinsburg**

COLOCAR DEPÓSITO



★ Colocar un depósito intacto en: **Harpers Ferry**

CONCENTRACIÓN DE TROPAS NORDISTAS



★ Colocar una ficha de concentración de tropas en: **Winchester** que ahora forma parte de las líneas nordistas.

INFORMACIÓN DE LA PRENSA



★ El "Washington Star" informa que Mosby visita Washington. Recibe 3 puntos de Rendimiento

INFORMACIÓN DE LA PRENSA



★ El "Richmond Examiner" informa sobre Mosby. Si Notoriedad de Mosby es 3 o más Recibe 1 punto de Rendimiento

REPARAR LAS LÍNEAS FÉRREAS



★ Retirar todas las fichas de líneas férreas destruidas.

REPARAR LAS LÍNEAS FÉRREAS



★ Retirar todas las fichas de líneas férreas destruidas.

INFORMACIÓN DE LA PRENSA



★ El "Atlantic Monthly" informa sobre la banda de Mosby. Si Notoriedad de Mosby es 5 o más Recibe 2 puntos de Rendimiento

REPARAR LAS LÍNEAS FÉRREAS



★ Retirar todas las fichas de líneas férreas destruidas.

REPARAR TODOS LOS PUENTES



★ Dar la vuelta a todos los puentes destruidos.

REPARAR TODOS LOS PUENTES



★ Dar la vuelta a todos los puentes destruidos.

RESTAURAR LA CONFEDERACIÓN



★ Retirar todos los marcadores de devastación.

RESTAURAR LA CONFEDERACIÓN



★ Retirar todos los marcadores de devastación.

RESTAURAR LAS LÍNEAS NORDISTAS



★ Todas las unidades nordistas son retiradas del mapa.
Excepción: Los marcadores de concentraciones de tropas y los marcadores de status ? .

TIERRA QUEMADA



★ Colocar una ficha de devastación en cada espacio confederado ocupado por una unidad nordista.

RESTAURAR LAS LÍNEAS NORDISTAS



★ Todas las unidades nordistas son retiradas del mapa.
Excepción: Los marcadores de concentraciones de tropas y los marcadores de status ? .

RESTAURAR LAS LÍNEAS NORDISTAS



★ Todas las unidades nordistas son retiradas del mapa.
Excepción: Los marcadores de concentraciones de tropas y los marcadores de status ? .

TIERRA QUEMADA



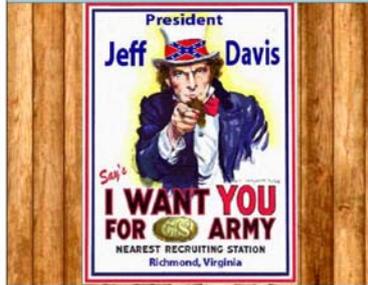
★ Colocar una ficha de devastación en cada espacio confederado ocupado por una unidad nordista.

ENFERMEDAD



★ Factor de combate -1
★ Si solo tenía 1, el turno acaba inmediatamente.

LLAMAMIENTO DE TROPAS



★ Si Mosby tiene un Factor de Combate de 2 como mínimo, pierde uno.

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	Goose Creek
2	Salem
3	White Plains
4	Hopewell
5	Aldie
6	Mountsville

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	Grigsby's
2	Piedmont Station
3	Piedmont
4	Rectortown
5	Goose Creek
6	Salem

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	Union
2	Middleburg
3	Rector's Crossroads
4	Paris
5	Grigsby's
6	Piedmont Station

REORGANIZACIÓN DE LA UNIÓN

★ Por cada unidad nordista en el mapa, activada o no:

1-2-3 Se retira.
4-5-6 Permanece.

LA UNIÓN PONE SUREÑOS EN LOS TRENES

★ Si la Notoriedad de Mosby es de 4 o menos, pierde 2 puntos de Rendimiento.
Si la Notoriedad es de 5 o más, pierde 1 punto de Rendimiento.

LA UNIÓN OFRECE UN SOBORNO

★ Si la Notoriedad de Mosby es de 3 o más, recibe 2 puntos de Rendimiento.

CAMBIO DE MANDO EN LA UNIÓN

★ Se reduce el nivel de Alerta de la Unión, a UNO.

ARRESTOS DE LA UNIÓN

★ Si la Notoriedad de Mosby es de 6 o más, pierde 2 puntos de Rendimiento.

LLAMAMIENTO DE TROPAS

★ Si Mosby tiene un Factor de Combate de 2 como mínimo, pierde uno.

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	Snickersville
2	Bloomfield
3	Union
4	Middleburg
5	Rector's Crossroads
6	Paris

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	Piedmont
2	Rectortown
3	Goose Creek
4	Salem
5	White Plains
6	Hopewell

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	Rector's Crossroads
2	Paris
3	Grigsby's
4	Piedmont Station
5	Piedmont
6	Rectortown

TREN DE CARRETAS

★ Colocar la ficha en:
Harpers Ferry
(Más datos en la sección [7.8] de las reglas)

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	Aldie
2	Mountsville
3	Snickersville
4	Bloomfield
5	Union
6	Middleburg

BARRIDO DE LA UNIÓN

Coloca una unidad de combate en

1	White Plains
2	Hopewell
3	Aldie
4	Mountsville
5	Snickersville
6	Bloomfield

Mosby's Raiders

EVENTOS

Mosby's Raiders

EVENTOS

Mosby's Raiders

EVENTOS

